***Техническое задание (ТЗ)***

на разработку веб-сайта мероприятий “BishEvents”



Minbaeva Kiara

Talantova Dilbar

Parpiev Kylychbek

**Введение**

**Общее описание проекта**

**Цели проекта**

Общие требования

**Бизнес проблема**

Использованные инструменты

**Требования к разработке**

Требования к дизайну

Wireframe

**Информационная архитектура**

### **1. Введение**

**Название проекта:** BishEvents  
**Описание:**BishEvents – это веб-платформа, предназначенная для упрощения процесса поиска, бронирования и организации мероприятий в городе Бишкек. Она предоставляет пользователям удобный способ получать актуальную информацию о событиях, бронировать места на мероприятия, а также создавать собственные события. Платформа ориентирована как на простых пользователей, ищущих интересные мероприятия, так и на организаторов, которым необходим удобный инструмент для управления их событиями.

**Команда разработки:**Проект разрабатывается командой из трех человек, где каждый участник отвечает за свои задачи: разработка, дизайн, управление проектом.

### **2. Общее описание проекта**

**Целевая аудитория:**

* **Пользователи:**
  + Жители города Бишкек, ищущие мероприятия, подходящие их интересам.
  + Люди, которые хотят быстро и удобно забронировать место на мероприятие.
* **Организаторы:**
  + Владельцы и организаторы тренингов, семинаров, спортивных событий и других мероприятий.

**Основные функции платформы:**

1. Возможность регистрации пользователей с подтверждением по email.
2. Просмотр всех доступных мероприятий с подробной информацией.
3. Использование карты для визуализации мест проведения мероприятий.
4. Онлайн-бронирование мест.
5. Создание организаторами собственных событий.
6. Фильтрация мероприятий по категориям, дате, местоположению и популярности.
7. Личный кабинет для управления бронированиями и создания событий.
8. Система уведомлений о предстоящих событиях.

### **2. Общее описание проекта**

**Целевая аудитория:**

* **Пользователи:**
  + Жители города Бишкек, ищущие мероприятия, подходящие их интересам.
  + Люди, которые хотят быстро и удобно забронировать место на мероприятие.
* **Организаторы:**
  + Владельцы и организаторы тренингов, семинаров, спортивных событий и других мероприятий.

**Основные функции платформы:**

1. Возможность регистрации пользователей с подтверждением по email.
2. Просмотр всех доступных мероприятий с подробной информацией.
3. Использование карты для визуализации мест проведения мероприятий.
4. Онлайн-бронирование мест.
5. Создание организаторами собственных событий.
6. Фильтрация мероприятий по категориям, дате, местоположению и популярности.
7. Личный кабинет для управления бронированиями и создания событий.
8. Система уведомлений о предстоящих событиях.

### **3. Цели проекта**

* Упрощение поиска мероприятий и их бронирования для пользователей.
* Централизация информации о мероприятиях города в одной платформе.
* Увеличение охвата и посещаемости событий за счет удобства их организации.
* Предоставление аналитики и статистики организаторам для оценки популярности их мероприятий.

**Ключевые показатели успеха:**

* Увеличение количества пользователей платформы.
* Высокий процент завершенных бронирований.
* Положительная обратная связь от организаторов и участников.

### **4. Общие требования**

**Функциональные требования:**

* Регистрация пользователей с подтверждением через email.
* Управление мероприятиями через удобный интерфейс.
* Поиск событий с фильтрацией по ключевым параметрам (категория, дата, местоположение).
* Возможность бронирования мест и оплаты (в будущем).

**Нефункциональные требования:**

* Платформа должна быть доступна на мобильных устройствах.
* Высокая производительность для обработки большого количества данных.
* Безопасность пользовательских данных.

### **5. Бизнес-проблема**

В городе Бишкек нет единой платформы, которая бы объединяла все мероприятия в одном месте. Пользователи сталкиваются с рядом проблем:

1. Разрозненная информация – данные о событиях находятся на разных ресурсах (соцсети, блоги).
2. Сложности с бронированием мест – часто это делается вручную через звонки или переписки.
3. Нехватка аналитики для организаторов – они не могут отслеживать посещаемость или популярность своих мероприятий.

**Решение:** BishEvents позволяет упростить доступ к информации о событиях, сделать процесс бронирования удобным, а организаторам предоставлять ценные данные о своих мероприятиях.

### **6. Использованные инструменты**

* **Язык программирования:** Java – для разработки серверной части.
* **Фреймворк:** Spring Boot – для упрощения разработки REST API и управления зависимостями.
* **База данных:** PostgreSQL – для хранения данных о пользователях, мероприятиях, бронированиях и статистике.
* **ORM:** Hibernate (JPA) – для упрощения взаимодействия с базой данных.
* **Система контроля версий:** GitHub – для совместной работы над проектом.
* **Сборка проекта:** Maven – для управления зависимостями и упрощения сборки приложения.

### **7. Требования к разработке**

**Backend:**

1. Реализовать REST API с функциями:
   * Регистрация пользователей.
   * Подтверждение email.
   * Управление событиями (CRUD).
   * Бронирование мест.
2. Настроить безопасное взаимодействие с базой данных через ORM.

**Frontend:**

1. Создать интуитивно понятный интерфейс.
2. Обеспечить адаптацию дизайна для мобильных устройств.

**Безопасность:**

1. Обеспечить защиту личных данных пользователей.
2. Реализовать защиту от несанкционированного доступа к API.

### **8. Требования к дизайну**

1. Легкость и удобство использования интерфейса.
2. Современный и минималистичный стиль дизайна.
3. Основные элементы:
   * Главная страница с разделами "Ближайшие события", "Поиск по карте".
   * Страница мероприятия с полной информацией.
   * Форма регистрации и авторизации.
4. Цветовая схема: светлая с акцентами на кнопках и ссылках.

### **9. Wireframe**

* **Главная страница:** отображение списка событий и карты.
* **Страница мероприятия:** описание, время, место, кнопка "Забронировать".
* **Форма регистрации:** поля для ввода email, пароля и подтверждение email.

### **10. Информационная архитектура**

**Основные разделы:**

1. Главная страница – отображение событий с фильтрами.
2. Страница мероприятия – подробная информация и форма бронирования.
3. Личный кабинет – управление профилем и бронированиями.
4. Админ-панель – для управления мероприятиями и пользователями (только для администраторов).

**База данных:**

* Таблица users: хранение данных о пользователях.
* Таблица events: информация о мероприятиях.
* Таблица bookings: данные о бронированиях.